Víctor Navarro Carrillo

 ¿Qué algoritmos usas en tu vida cotidiana? ¿Piensas que podrías escribir un programa para hacerlos más eficientes?

Cotidianamente elijo la ruta mas rápida para viajar a la universidad, ya existen programas para optimizarla, considerando atascos y otros factores.

Ordeno papeles/notas/documentos dependiendo de sus temas/materias/relevancia, de manera para saber donde encontrarlos después fácilmente, se podría escribir un programa para hacerlo mas eficientemente si los documentos fueran digitales.

 ¿Qué algoritmos crees que usan por tus juegos y aplicaciones favoritas?

Un GPS pesa varios caminos de un lugar a otro considerando sus longitudes, velocidades máximas en sus segmentos y atascos para encontrar el camino mas rápido a un lugar.

Un videojuego puede tener cierto orden en que se procesan acciones para asegurar que el juego sea justo con varios jugadores y funcione correctamente.

 ¿Haz hecho alguna vez un algoritmo para un programa? ¿Qué hacía? ¿Era correcto y eficiente?

Utilize el API de los mercados de un videojuego (Eve Online) para tratar de analizar que podía producir para obtener beneficios. Funcionaba en el sentido amplio, pero necesitaba mejoras para mejor considerar los volúmenes en los mercados y volatilidad.